



KLab

KLab株式会社

第17回 定時株主総会

2017年3月25日



議決権数報告



監查報告



報告事項



第17期 事業報告



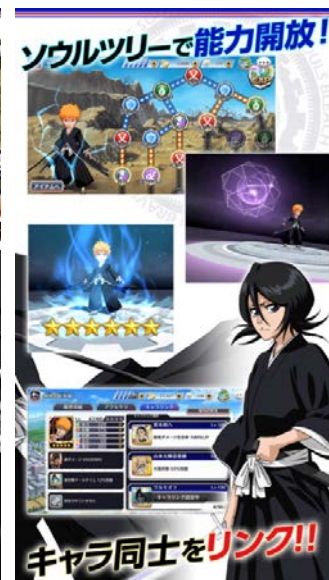
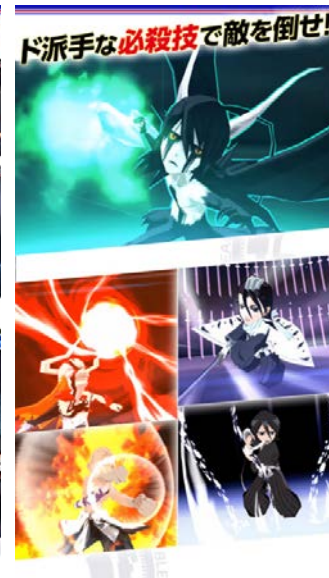
事業の経過及びその成果



事業の経過及びその成果



事業の経過及びその成果



テイルズ オブ アスタリア

(株式会社バンダイナムコエンターテインメント配信)

- ・ 配信 2 周年記念キャンペーンの開催
- ・ 他の人気ゲームタイトルとのコラボレーション施策
- ・ その他商材の投入

→ 好調な売上を計上

事業の経過及びその成果



費用

売上原価

14,407百万円

ゲーム開発にかかる
労務費

減

売上連動費用である
使用料／支払手数料

減

ゲーム開発支援金やイベント事業関連費用にかかる
外注費及び業務委託費

増

販売費及び一般管理費

3,917百万円

人件費

減

広告宣伝費・試作費

減

営業外損益

為替差損

388百万円

当社グループが保有する外貨建債権債務に関して、当期末時点の為替相場で評価替を行ったこと等により発生したものの。

特別損益

特別損失

1,310百万円

- ・ 2ゲームタイトルの減損処理
- ・ 海外オフショア開発拠点の整理損
- ・ 投資有価証券評価損

等により発生したものの。

連結業績

売上高	19,599 百万円	前連結会計年度比 1,313 百万円 減
-----	-------------------	--------------------------------

営業利益	1,274 百万円	前連結会計年度比 923 百万円 減
------	------------------	------------------------------

経常利益	830 百万円	前連結会計年度比 1,089 百万円 減
------	----------------	--------------------------------

親会社株主に帰属する 当期純損失	814 百万円	前連結会計年度比 1,514 百万円 減
---------------------	----------------	--------------------------------

対処すべき課題



ヒット率の向上

- 開発早期段階から
ゲームレビューを複数回実施する
- 人気IPを用いたゲーム開発を主軸とする
- 業界各社と連携し、自社IPを育成する

開発費の高騰

- 共同でゲーム開発することなどにより
開発費用を分担しリスク分散を図る
- 外部の優秀なゲームクリエイターの参画により
ヒットを狙う

海外展開

- 日本のIPを活用したゲームを
日本で開発し、海外へリリースする

費用の変動費化

- ゲーム開発にかかる外製比率を高め、コストを変動費化させる

マーケティング力のより一層の強化

- 精密なKPI分析と広告の効果測定により、
効率的なマーケティングを展開する
- 国内外へ当社オンライン動画を配信し、
ファンコミュニケーションの醸成や当社ゲームファンの
定着、当社ゲーム継続率の維持及び向上に努める

新技術の活用

- **研究開発部門と共通基盤開発部門で
新技術の研究開発を推進**

サービスの健全性向上と消費者の安全性確保

- 関係機関や同業他社と連携し、
ガイドラインの整備とその実践に取り組む

その他、企業集団の現況に関する事項

お手元の招集ご通知 5頁～12頁

- **会社の株式に関する事項**
- **会社の新株予約権等に関する事項**
- **会社役員に関する事項**
- **会計監査人の状況**
- **業務の適正を確保するための体制
及び当該体制の運用状況の概要**
- **剰余金の配当等の決定に関する基本方針**

お手元の招集ご通知 13頁～28頁

連結計算書類



資産の部

総資産

12,133百万円

前連結会計年度末比
499百万円 減

負債の部

総負債3,002百万円

前連結会計年度末比
236百万円 増

純資産の部

純資産9,130百万円

前連結会計年度末比
736百万円 減

連結損益計算書

売上高	19,599 百万円	前連結会計年度比 1,313 百万円 減
-----	-------------------	--------------------------------

営業利益	1,274 百万円	前連結会計年度比 923 百万円 減
------	------------------	------------------------------

経常利益	830 百万円	前連結会計年度比 1,089 百万円 減
------	----------------	--------------------------------

親会社株主に帰属する 当期純損失	814 百万円	前連結会計年度比 1,514 百万円 減
---------------------	----------------	--------------------------------

連結株主資本等変動計算書 計算書類

お手元の招集ご通知 31頁及び33頁～35頁



**株主の皆様方におかれましては、
何卒、一層のご指導・ご支援を賜りますよう、
お願い申し上げます。**



決議事項



議案

取締役（監査等委員である取締役を除く）4名選任の件



質疑応答



①株主様から株主総会中にいただいたご質問・ご意見

ラーメン事業および
本業に関係のない事業は撤退すべきでは。

②株主様から株主総会中にいただいたご質問・ご意見

“CLASSIC ROCK AWARDS 2016”開催にあたり、社長の報酬をカットするほどのミスがあったのか。再発防止への意思表示をおこなっていただきたい。

③株主様から株主総会中にいただいたご質問・ご意見

他社IPを用いてゲームを開発する場合、
著作権元との利害関係によって
魅力的な機能が制限されてしまうことはあるのか。

④株主様から株主総会中にいただいたご質問・ご意見

ゲームリリース前の社内レビューを
どのようにしているのか。
どのように改善したのか。

⑤株主様から株主総会中にいただいたご質問・ご意見

他社の魅力的な施策や機能を取り入れて、
より良い運営を目指してほしい。

⑥株主様から株主総会中にいただいたご質問・ご意見

2017年度の売上高の予想レンジ幅が大きい。
来季以降の売上予測を説明してほしい。

レンジ下限（減収）予想をしているのに
指名報酬委員会で役員再任を承認した理由は。

⑦株主様から株主総会中にいただいたご質問・ご意見

特許取得戦略はどのようなものか。
特許侵害回避対策はどのようにしているのか。
商標権の出願についてどのようにしているのか。

⑧ 株主様から株主総会中にいただいたご質問・ご意見

事前に配られた
「株主フォーラムで採り上げる予定のご質問・ご意見一覧」に
うたプリの質問が入っていない。

うたプリの情報を知りたい。

採決



議案

取締役（監査等委員である取締役を除く）4名選任の件





KLab

KLab株式会社

第17回 定時株主総会

2017年3月25日

