

2023年9月5日

東京都港区六本木六丁目8番10号  
会社名 株式会社モブキャストホールディングス  
代表者名 代表取締役CEO 藪 考 樹  
(コード番号：3664 東証グロース)  
問合せ先 取締役CFO管理本部長 岡 田 晋  
(TEL.03 - 5414 - 6830)

**2023年12月期第2四半期決算説明資料に対する質疑応答について**

当社が公表しました2023年12月期第2四半期決算説明資料について受け取りましたご質問事項への当社の回答を、投資家の皆様にお知らせいたします。

Q1	(決算説明資料 P.5 : 2023年12月期 業績予想レンジ) 株価意識はされていますでしょうか？
A1	当社としましては、グループ全体でしっかりと収益を上げ中長期的に事業を成長させていき、GC注記を早期に解消すること、そしてその結果を市場や投資家の皆様にしっかりと説明を行っていくことが最善の株価対策になると考え、今後も取り組んでまいります。
Q2	(P.5 : 2023年12月期 業績予想レンジ) 株主還元とありますが、自社株買いや配当を計画しているのですか？今の状況では、新しい投資に回して事業拡大を優先すべきとも思えますが。
A2	株主還元に関しましては、内容が決まりましたら適切に開示する方針であります。一方で株主還元を実現するためには当社の業績向上が欠かせないものであり、ご指摘いただきました新規投資に関しまして、並行して進め、業績向上を実現し株主還元を実施していく所存です。
Q3	(P.5 : 2023年12月期 業績予想レンジ) 株価向上につながる材料はないのですか？
A3	現在、市場に開示すべき情報は全て開示しております。新たにお知らせできるタイミングになりましたら、適時開示・決算説明資料等でお知らせしてまいります。

Q4	(P.15 : IP 投資育成事業) アランチヲネは社長交代か投資事業対象から撤退することはできませんか？収益向上策はあるのですか？
A4	アランチヲネを含む関連会社各社につきましては、引き続きバリューアップに繋がる様な支援体制を構築してまいります。

Q5	(P.15 : IP 投資育成事業) レトロウグラスの週刊誌報道に対して見解を求めます。
A5	詳細が不明のため、回答いたしかねます。

Q6	(P.15 : IP 投資育成事業) エンハンスの「HUMANITY」は 100 万ダウンロードをしていますが、収益配当で X-VERSE のモバイルゲーム事業への技術支援をエンハンスにお願いできませんか？
A6	関連会社の業績情報につきましては非開示のため、回答いたしかねます。

Q7	(P.15 : IP 投資育成事業) 「オシウマチャンネル」のゲーム配信予定時期はいつですか？
A7	2023 年 6 月に「オシウマチャンネル」のオープンβ版を開始したことをお知らせいたしました。ゲームの配信時期につきましては、関連会社よりお知らせできるタイミングになりましたらお知らせいたします。

Q8	(P.22 : X-VERSE) 決算説明資料に「『信長の野望・天道』プロジェクトは開示済み情報から変更なく進行中」とありますが、2021 年 5 月 11 日付適時開示「連結子会社における新規プロジェクト開始に関するお知らせ」では「2023 年後半に新規プロジェクト開始（予定）」とあることから、信長の野望・天道は本年度後半にリリース予定ということで合っていますか？
A8	ご認識のとおりでございます。 「信長の野望・天道」のリリース時期につきましては、皆様にお知らせできるタイミングになりましたらお知らせいたします。

Q9	(P.22 : X-VERSE) 新規モバイルゲームに関して、「信長の野望・天道」以外に開発中のタイトルはありますか？また、新規開発はどの程度の頻度を想定していますか？
A9	「信長の野望・天道」以外に開発中のタイトルにつきましては、お知らせできるタイミングになりましたらお知らせいたします。

Q10	(P.23 : X-VERSE) webtoon・電子漫画に関して「異世界に行ったら分裂してしまった」のリリース以降新たにリリースされたタイトルはなく、また、他社の参入も続いている状況にありますが、今後の戦略について教えてください。
A10	「新規チャレンジ事業」として位置づける webtoon・電子漫画につきましては、X-VERSE の成長戦略である「メタバース・web3.0 時代に受容される IP の創出」が実現できるオリジナル IP の企画を進めております。今後、情報を展開できるタイミングで随時発表していきたいと考えております。

Q11	(P.23 : X-VERSE) ソーシャルゲーム等のライセンス IP 売上が減少しており、webtoon・電子漫画、VTuber 事業は他社に比較して進捗が遅い様に思われますが、売上が拡大する計画は立てていますか？
A11	「新規チャレンジ事業」として位置づけ推進する webtoon・電子漫画・VTuber 事業は、エンターテインメント業界の潮流と X-VERSE の強みを見極めながらオリジナル IP の創出を目指し、推進しております。今後も、しっかりと潮流を注視し、更なるチャレンジを探索しながら事業拡大を目指してまいります。

Q12	(その他) 「メタバースのようなバーチャル空間や web3.0 にインパクトを与える自社 IP の創出を加速する」とあります（2023 年 12 月期第 1 四半期決算短信他）が、十分な人材（技術者）は確保できていますでしょうか。
A12	モバイルゲーム、アラームアプリといった既存事業につきましては、人材は確保できております。また、電子漫画、VTuber といった新規事業につきましては、既存事業の人材の強みを活かしつつ、協力会社との連携も含め人材の確保を進めております。

Q13	(その他) 投資事業は安定的に収益に結びつくものではないと思いますが、M&A 等で新規事業を始めることは考えていますか？
A13	皆様にお知らせできるタイミングがきましたらお知らせいたします。

Q14	(その他) フォートナイトはレースのゲームですか？トムスの 36 号車、37 号車は登場しますか？
A14	具体的な内容につきましては、お知らせできるタイミングになりましたらお知らせいたします。

以 上